

2019 城市盃

校園電子競技邀請賽計劃書

《賽事規章》



CCCE

CITY CUP FOR CAMPUS E-SPORTS INVITATIONAL COMPETITION

活動日期：自 108 年 7 月 16 日（星期二）至 108 年 7 月 18 日（星期四）

活動地點：新北市板橋體育館（板橋區中正路 8 號）

主辦單位：中華文化教育協會

賽事官網：<http://www.cccedu.org/>



目錄

壹、 活動主旨	2
貳、 活動目標	3
參、 辦理單位	3
肆、 重要日程	3
伍、 報名辦法	4
陸、 賽事資訊	7
柒、 賽事獎勵	8
捌、 競賽日程	10
玖、 競賽場地	11
壹拾、 評審派遣	13

附件

- 附件一 《報名表》
- 附件二 《切結書》
- 附件三 《授權書》
- 附件三 《家長同意書》

壹、活動主旨

電子競技運動，是人與人之間以高科技軟體和硬體設備，做為運動器械並進行的智力競賽運動。在電競運動中，人們對於時間、空間、數理邏輯、四肢協調、表達…等，許多思維能力、反應力和感官能力都能得到相應的提升。有些項目對於程式、分工、偕同共進之團隊合作、情感意識鍛煉，更是分秒體現，是多元有益身心發展的體育活動。

臺灣於 2017 年通過《運動產業發展條例》修正草案，將電子競技產業、運動經紀業正式納入運動產業，並正名為「電子競技運動」；大陸地區體育總局於 2003 年正式宣佈將電子競技運動納入大陸地區第九十九個體育運動專案中；2018 年亞運作為表演項目、未來 2022 年杭州亞運亦可能將其列入比賽項目；2024 年巴黎奧會也正在討論將其加入賽事專案的可能性。

根據調研機構 Newzoo 發布的報告，在相關贊助、廣告、轉播權大幅提升下，電子競技市場將持續擴大。預估 2019 年全球電競人口將成長 15%、達到 4 億 5,380 萬人，市場營收則將達到 11 億美元（約台幣 338 億元），其中約 82% 會來自品牌投資（轉播權、廣告及贊助），而賽事轉播權又將是增長最快的部分。

競技遊戲帶動了整體電競產業鏈的蓬勃，更推進了廣泛的數位娛樂產業發展，包含遊戲策畫、電競營運、節目製作、數位媒體藝術等。為因應時代發展趨勢，教育體系的紮根，應從青少年求學階段建構至就業銜接的藍圖中，包含社團開展、課程設計、實驗專班設置、選手和產業人才培育、職涯就業規劃等。

有鑒於此，中華文化教育協會擬於 2019 年暑假期間，舉辦「2019 城市盃 校園電子競技邀請賽(City Cup for Campus E-sports Invitational Competition, 簡稱 CCCE)」。
邀請臺北市、新北市、臺中市、高雄市政府教育局共襄盛舉。本賽事之競賽項目除了電子競技外，更開展電競之周邊熱門產業為競賽項目，期能「以賽促學」，推進學校電競隊伍和群科學生參加比賽、相互切磋、砥礪學習，亦將邀請知名企業、成功人士、國際隊伍等來臺交流，讓參賽學生們拓展創新思維和國際視野。

貳、活動目標

- 一、以賽促學：促進電競相關產業暨教育發展，創新邏輯思維與跨界智慧學習。
- 二、教育交流：學生團隊協作、經驗傳承與分享，教師學術交流、課堂與時俱進。
- 三、人才培養：學生職務揣摩、團隊職場模擬，產官學攜手貫通，培育國家人才。
- 四、產業選秀：學生實習與就業發展契機，探索數位娛樂潮流及企業成就要點。
- 五、國際拓展：認識國際電競相關產業暨教育趨勢，多元文化領略與交誼合作。
- 六、三層次之大賽核心精神：課堂學習→職場模擬→成果實踐
- 七、透過賽事的舉辦與宣傳，推進民眾對電競體育有正確認知，增添城市多元運動、健康氛圍並激發更多參與者。

參、辦理單位

- 一、指導單位：臺北市教育局、新北市政府教育局
臺中市政府教育局、高雄市政府教育局
- 二、主辦單位：中華文化教育協會
- 三、協辦單位：津禾教育科技有限公司

肆、重要日程

- 一、報名日期：自 108 年 5 月 13 日（星期一）至 108 年 5 月 21 日（星期二）
- 二、參賽學生公告：108 年 5 月 27 日（星期一）起
- 三、賽前說明會：自 108 年 5 月 27 日（星期一）至 108 年 5 月 31 日（星期五）
- 四、城市選拔賽：詳見「陸、賽事資訊」
 - （一）電子競技類：自 108 年 7 月 1 日（星期一）至 108 年 7 月 14 日（星期日）
 - （二）技藝類：自 108 年 7 月 16 日（星期二）至 108 年 7 月 18 日（星期四）
 1. 作品繳交期限：108 年 7 月 8 日（星期一）止
 2. 將依據報名隊伍數，再決定是否增加預賽。



五、城市爭霸賽：

電子競技類：自 108 年 7 月 16 日（星期二）至 108 年 7 月 18 日（星期四）

六、未盡詳述之處，請見賽事官網“賽事資訊”（<http://www.cccedu.org/>）

伍、報名辦法

一、報名資格：

（一）參賽對象：具臺北市、新北市、臺中市及高雄市之高中職、大專院校學籍之在學學生。

（二）參賽隊伍（由同校生自由組隊，不可跨校組隊）

1. 參賽成員：詳見「陸、賽事資訊」。

2. 指導老師：1 名。

（三）以校為單位，各校限報名 1 隊。

二、應備文件：（填寫、簽名並掃描成 pdf 檔）

（一）大專院校：

1. 報名表

2. 切結書（每位參賽學生）

3. 授權書（每位參賽學生）

4. 家長同意書（每位參賽學生）：滿 18 歲者免繳交。

（二）高中職：

1. 報名表

2. 切結書（每位參賽學生）

3. 授權書（每位參賽學生）

4. 家長同意書（每位參賽學生）：滿 18 歲者免繳交。

三、報名辦法：

(一) 大專院校：於報名日期，將應備檔以附件形式一併寄至 ccce@cccedu.org

(二) 高中職：於報名日期，將應備檔以附件形式一併向所屬縣市教育局報名。

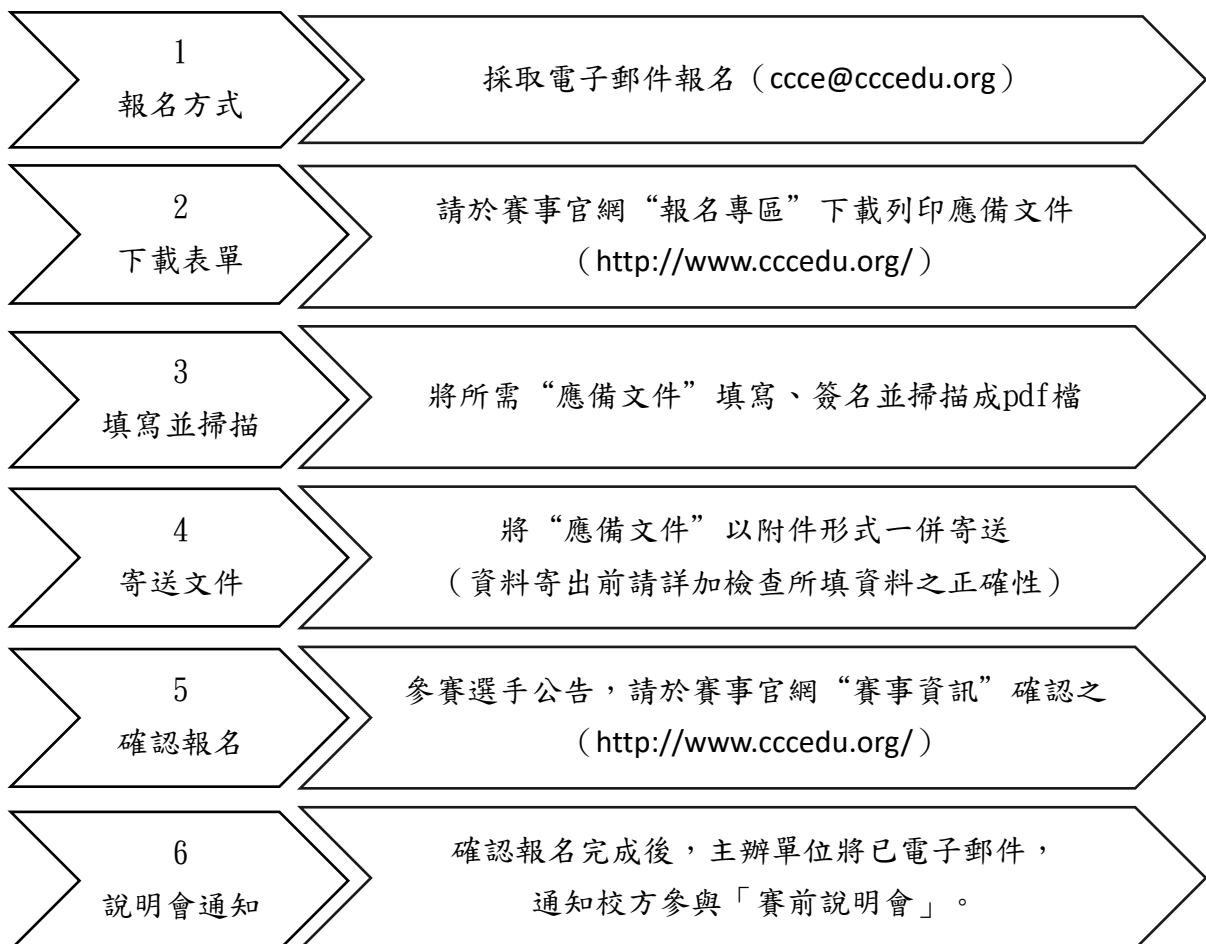
1. 新北市：技職教育科 金忻瑩 科員 02-29603456 分機 2673

2. 臺北市：輔導團 宋容姍 專任輔導員 02-23363566

3. 臺中市：高中職教育科 黃日紅 課程督學 04-22289111 分機 54118

4. 高雄市：(窗口待確)。

(三) 報名程式：



四、報名注意事項：

- (一) 參賽學生應詳閱《賽事規章》及《報名辦法》。
- (二) 參賽學生如未依規定期限內報名，則視同無效。
- (三) 參賽隊伍成員登錄後，不得更改隊員。
- (四) 審核未符合參賽資格者，主辦方有權不予接受報名。
- (五) 正式比賽當日，將查驗中華民國身份證及學生證。

陸、賽事資訊 作品上傳：賽事官網“上傳專區” (<http://www.cccedu.org/>)

競賽項目		組隊人數	參賽別	比賽方式·作品繳交	重要日期	入圍名單公佈日期	城市選拔賽獎項名額	城市爭霸賽獎項名額
電子競技類	英雄聯盟	6人	城市選拔賽	線上賽	108年7月1日至 108年7月14日	108年7月15日 城市爭霸賽 入圍公布	各城市 大專院校冠軍 (1隊) 高中職冠軍 (1隊)	大專院校 冠亞季軍 (3隊) 高中職 冠亞季軍 (3隊)
			城市爭霸賽	現場比賽	108年7月16日至 108年7月18日			
	CS:GO	6人	城市選拔賽	線上賽	108年7月1日至 108年7月14日			
			城市爭霸賽	現場比賽	108年7月16日至 108年7月18日			
	FIFA	1人	城市選拔賽	線上賽	108年7月1日至 108年7月14日			
			城市爭霸賽	現場比賽	108年7月16日至 108年7月18日			
技藝類	商業管理 商品設計 (限高中職組)	2人	城市選拔賽 (將依據報名 隊伍數,再決 定是否增加預 賽。)	簡報一份(pptx) 海報電子檔一份(jpg)	108年7月8日繳交 108年7月16日比賽	108年7月15日	各城市 大專院校冠亞軍 (2隊) 高中職冠亞軍 (2隊)	N/A
	商業管理 品牌策劃 (限大專院校組)	2人		簡報一份(pptx) 企劃書一份(pdf) 海報電子檔一份(jpg)	108年7月8日繳交 108年7月16日比賽			
	多媒體製作 快速錄剪播	2人		作品一份(mp4) 於比賽現場製作	108年7月16日製作 108年7月17日比賽			
	傳播媒體 賽事實況轉播	2人		主辦於比賽現場錄製	108年7月16日錄製 108年7月18日比賽	108年7月16日		
	工程硬體 水冷式創意機殼改裝 (限高中職組)	2人	表演賽	簡報一份(pptx) 作品一組(主機)	108年7月8日前 (須配合廠商)	至多二隊		

柒、賽事獎勵

一、電子競技類：

(一) 城市選拔賽：由所屬縣市教育局頒發

獎狀：冠亞軍(2隊)。

(二) 城市爭霸賽：由主辦單位頒發

1. 獎學金：(如單一賽項之參賽隊伍數不及4隊，則獎學金減半)

(1) 冠軍：新臺幣20,000元整。

(2) 亞軍：新臺幣10,000元整。

(3) 季軍：新臺幣5,000元整。

(4) 殿軍：新臺幣2,000元整。

2. 獎盃：冠亞季殿軍(4隊)。

3. 獎狀：冠亞季殿軍(4隊)。

4. 獎品：未定(由贊助廠商將提供獎品做為賽事獎勵)。

二、技藝類：

(一) 城市選拔賽：

1. 由所屬縣市教育局頒發：獎狀；冠亞季軍(3隊)

2. 由主辦單位頒發：

(1) 獎學金：(如所屬縣市單一賽項之參賽隊伍數不及4隊，則獎學金減半)

A. 冠軍；新臺幣5,000元整。

B. 亞軍：新臺幣3,000元整。

(2) 獎盃：

A. 冠軍(1隊)。

B. 亞軍(1隊)。

(3) 獎品：未定(由贊助廠商將提供獎品做為賽事獎勵)。

(二) 表演賽：未定(由贊助廠商將提供獎品做為賽事獎勵)

三、得獎注意事項：

- (一) 得獎作品之詳細資料，主辦方得作為公開報導及展示之用。
- (二) 得獎作品其後續商業行為，不得損害本賽事及其相關單位之形象和精神。
- (三) 如有以下情形且經查證確認者，將取消得獎資格：
 1. 得獎作品“參加過其他競賽、非新創作、非參賽學生本人創作、冒用他人作品、涉及抄襲、違反著作權相關法令”等者。
 2. 得獎作品其後續商業行為，損害本賽事及其相關單位之形象和精神者。
 3. 得獎者涉請託、關說、利誘、威脅或其他干擾評審委員或擾亂評審程式者。

捌、競賽日程（詳見各類比賽辦法）

一、電子競技類：將依據報名隊伍數，安排至主舞臺1及副舞臺進行比賽。

二、技藝類：

（一）安排於主舞臺2進行比賽。

（二）依據報名隊伍數，再決定是否增加預賽。（預賽採用線上評選）

（暫定：將依據實際報名隊伍數而有所調動！）

日期	時間	競賽項目	參賽人員	備註
7月16日 (星期二)	上午	開幕式	全體	表演剪綵
		水冷式創意機殼改裝	高中職	表演賽
		商業管理類	臺北市臺中市 高中職大專院校	城市選拔賽
	下午	商業管理類	新北市高雄市 高中職大專院校	城市選拔賽
	晚上	電子競技類	高中職 大專院校	城市爭霸賽 季殿賽
7月17日 (星期三)	上午	多媒體設計類	臺北市臺中市 高中職大專院校	城市選拔賽
	下午	多媒體設計類	新北市高雄市 高中職大專院校	城市選拔賽
	晚上	電子競技類	高中職	城市爭霸賽 冠亞賽
7月18日 (星期四)	上午	傳播媒體類	臺北市臺中市 高中職大專院校	城市選拔賽
	下午	傳播媒體類	新北市高雄市 高中職大專院校	城市選拔賽
	晚上	電子競技類	大專院校	城市爭霸賽 冠亞賽
		閉幕式	全體	表演頒獎

玖、競賽場地

一、 城市盃新北市板橋體育館（地址：新北市板橋區中正路8號）

（一）現場拍攝圖：



大門入口：廣宣包裝



主舞臺1：設於場中央；周邊看板贊助商廣告



走道：設立廠商展位



主舞臺2：場內側邊

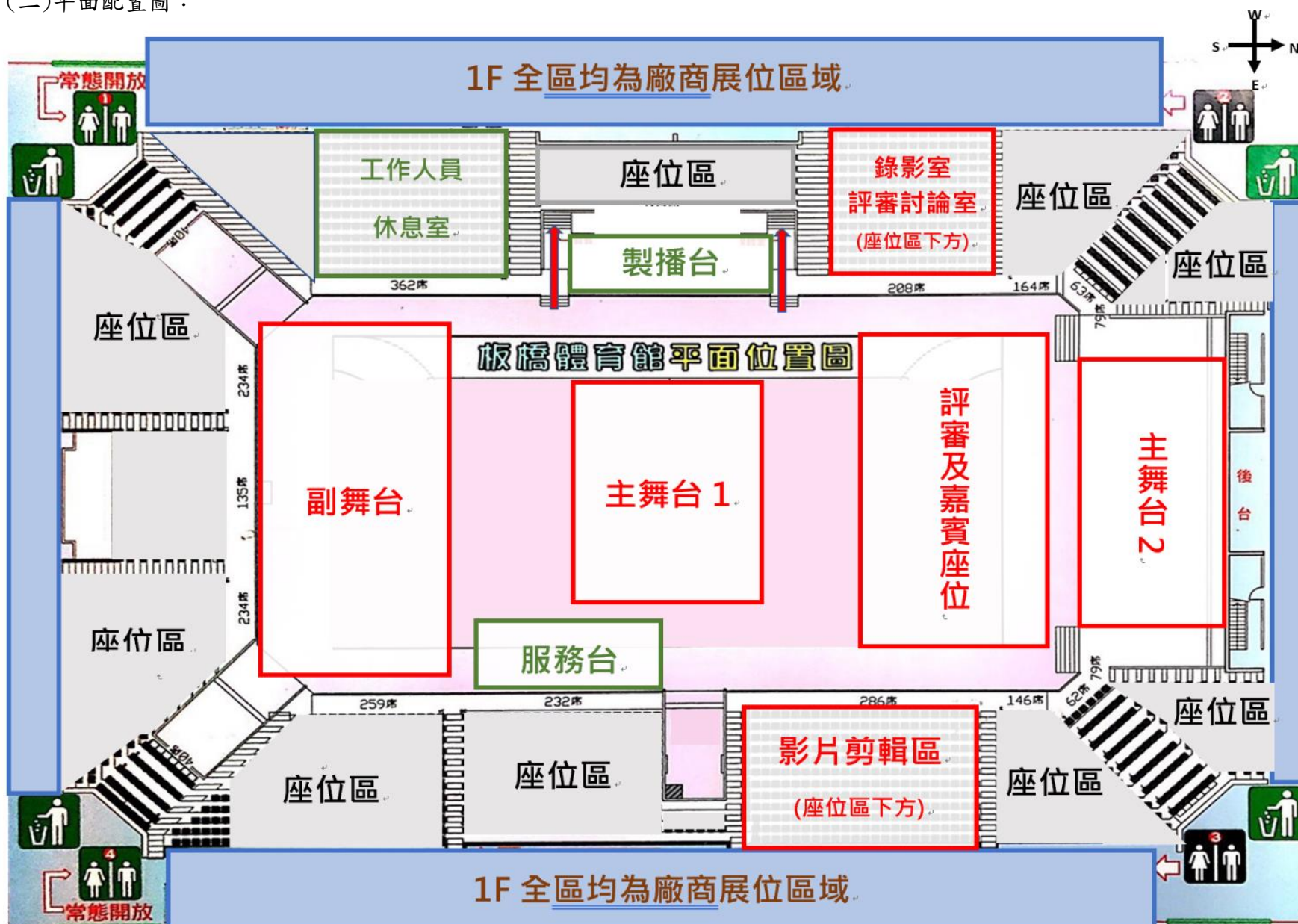


館外：設立廠商展位、宣傳、指示



發電機租借：於場外，停車場旁

(二)平面配置圖：



壹拾、評審派遣

一、大專院校組

競賽類別	競賽項目	評審團隊 (產業界專家)
商業管理類	品牌策劃	3位
多媒體製作類	快速錄剪播	3位
傳播媒體類	賽事實況轉播	3位

二、高中職組

競賽類別	競賽項目	評審團隊 (大專院校老師和業師)
商業管理類	商品設計	3位
多媒體製作類	快速錄剪播	3位
傳播媒體類	賽事實況轉播	3位
工程硬體類(表演賽)	水冷式創意機殼改裝	3位

2019 城市盃校園電子競技邀請賽

《報名表》

一、比賽名單清冊：(每賽項填寫一份)

學校				參賽項目	
聯絡人		職稱		電話	
參賽名單					
候補 (選填)					
報名總人數_____人					
科主任： (簽章)		承辦組長： (簽章)		校長： (簽章)	



二、參賽學生報名表 (每位參賽學生填寫一份)

學校名稱		參賽項目		(照片) 比照身分證相片 規格, 2 年內正面 半身脫帽
姓名		性別		
科別		在學年級		
遊戲 ID	(限電子競技類填寫)			
出生年月日	年 月 日	身分證 統一編號		
地址				
電話	(家)		(手機)	
指導老師	指導老師 (1 人) 報名後不得更換指導老師及增加人數			
	姓名：	電話：	手機：	電子信箱：
參賽學生證件黏貼處				
身分證黏貼處 (影本正面)		身分證黏貼處 (影本反面)		
學生證黏貼處 (影本正面)		學生證黏貼處 (影本反面)		
科主任 (簽章)：		承辦組長 (簽章)：		

三、報名注意事項

- (一) 報名之戰隊名稱嚴禁含有非法、政治性、侵害隱私、妨礙風化之內容(包含但不限定於猥褻、煽情淫穢、毀謗、貶低、色情、粗俗、違法、種族與性別歧視、具有色情內容或含意、妨礙社會正當風俗及公共秩序作品)或有其他違反中華民國法規等情事。如有前述任何情形，經本公司發現或經第三人舉報者，將取消參賽及晉級、得獎資格，參賽學生須自行負擔相關賠償及法律責任、將獎項交回，並賠償本公司因此所受之一切損失。
- (二) 請詳閱本賽事規章後，再填寫報名表。
- (三) 參賽學生應保證所有填寫、提出之資料均為真實且正確，如有未登錄個人資料或填寫提供不完整、不實、不正確或冒用他人資料報名參賽、領獎，致使主辦單位無法聯繫參賽學生或發放獎項，未於主辦單位要求之時間內回覆繳交領獎資料或未於主辦單位要求之時間內完成資料填寫及資料變更者，均視同無條件放棄得獎權利並自負其責，不得再請求主辦單位交付或主張其他任何權利。
- (四) 依據個人資料保護法規定，本賽事所蒐集之個人資料僅於本次活動之報名資格確認、晉級、領獎、聯繫通知及於本活動之目的範圍內使用之，並保障參加者個人資料之安全。
- (五) 參賽學生如未依規定期限內報名，則視同無效。
- (六) 審核未符合參賽資格者，主辦方有權不予接受報名。
- (七) 正式比賽當日，將查驗中華民國身份證及學生證：
1. 未領有中華民國國民身分證者，請檢附中華民國居留證影本及具有中華民國國籍之證明檔影本。
 2. 學生證未註記註冊章者，請出示其他有效 107 學年度在籍之學校證明。

2019 城市盃校園電子競技邀請賽

《切結書》

本人_____參加「2019 城市盃校園電子競技邀請賽(City Cup for Campus E-sports Invitational Competition, 簡稱 CCCE)」, 對於參與本賽事所引起之任何糾紛或致第三者權益受損等情事, 願意負起責任。本人瞭解本賽事之學術交流性, 且願意以健康、合法、友好之競爭行為參與本賽事, 如有違背上述行為, 同意接受主辦單位裁決懲處及國家相關法律約束。

此致

主辦單位 中華文化教育協會

立切結書人：

身分證統一編號：

地 址：

電 話：

電子郵件址：

中 華 民 國 年 月 日

2019 城市盃校園電子競技邀請賽

《授權書》

甲方： (授權人)

乙方：中華文化教育協會 (主辦單位)

一、 授權標的

甲方依本授權書所授權之權利，如作品之人格權、著作權、公開展示權、參賽學生之肖像權等，參加「2019 城市盃校園電子競技邀請賽(City Cup for Campus E-sports Invitational Competition，簡稱 CCCE)」公開活動必要之權利。如有疑慮，則以主辦單位解釋為立。

二、 保證與免責聲明

- (一) 甲方應保證參賽作品確為“未參加過其他競賽、新創作、參賽學生本人創作、無冒用他人作品、涉及抄襲、違反著作權相關法令”等之作品。
- (二) 甲方應保證參賽作品內容無涉及負面之圖文、語音、影像等各類訊息（包括但不限於政治、文化、種族、性別、人身攻擊等毀謗，侵犯他人著作、肖像、隱私、名譽、權利等違法或傷害情事）。如有違反，甲方同意自行承擔一切相關法律責任；乙方如因此蒙受任何損害（包括但不限於律師費、訴訟費、和解金等），得向甲方請求損害賠償。
- (三) 乙方利用參賽作品及其他甲方相關授權之權利，於此外所自行增加或變更之內容，如發生任何法律爭議，由乙方自行承擔一切相關法律責任，甲方不因此承擔任何責任。

三、 違約及解除/終止

- (一) 任意方如違反本授權書之約定，他方得以書面訂定合理期限催告違約方改正；該違約方應於期限內改正，倘若無法改正或逾期未改正時，該催告方得以書面通知違約方解除或終止此合約。
- (二) 乙方如因違反本授權書約定而由甲方依約或依法提前終止或解除合約

者，除另經甲方同意外，乙方應立即停止使用甲方授權之權利。

- (三) 任一方如違反本授權書之約定，乙方有權視其違約之情況向甲方索回所有獎勵並具法律追訴權；且如因此導致乙方發生損害，乙方有權向甲方請求賠償相關損害。
- (四) 如甲方非本著作之著作人或唯一著作人，甲方應於本授權書簽署時提供甲方擁有著作權或合法代理權限之證明文件。
- (五) 就本授權書所生爭執，雙方同意本於誠信原則協商解決。若無法協商而涉訟，將以臺灣臺北地方法院為第一審管轄法院，並以中華民國法律為準據法。

甲 _____ 方：

身分證統一編號：

地 址：

電 話：

電 子 郵 箱：

乙 _____ 方：中華文化教育協會

統 一 編 號：42455951

地 址：臺北市忠孝東路五段 51 號 5 樓

電 話：(02) 27651696

電 子 郵 箱：ccce@cccedu.org

中 華 民 國 _____ 年 _____ 月 _____ 日

(滿 18 歲者免繳交)

2019 城市盃校園電子競技邀請賽

《家長同意書》

本人_____同意子女_____參加「2019 城市盃校園電子競技邀請賽 (City Cup for Campus E-sports Invitational Competition, 簡稱 CCCE)」, 並簽訂《切結書》及《授權書》。本人認同該賽事之教育學習精神, 以健康、合法、友好之競爭行為參加該賽事, 且知悉賽事主場地於新北市板橋體育館。

此致

主辦單位 中華文化教育協會

參 賽 者 :

地 址 :

電 話 :

家 長 :

身分證統一編號 :

地 址 :

電 話 :

中 華 民 國 年 月 日